

A84



PAX - PACE - SHALOM - PEACE - POKOJ - FRIEDE - PAIX - SALAAM - AXÉ - HEIWA - PAZ

PAX - PACE - SHALOM - PEACE - POKOJ - FRIEDE - PAIX - SALAAM - AXÉ - HEIWA - PAZ

Du hast eine besondere Mission. Dein Auftrag ist es, Frieden zu stiften, denn du bist der **PEACEMAKER**, der Streitschlichter. Es liegt in deiner Hand, denn du hast den Überblick. Du kennst den Konflikt und die Konfliktpartner. Du entscheidest nicht, wer recht oder unrecht hat, sondern versuchst beide Seiten zu verstehen und mit ihnen eine akzeptable Lösung zu finden.

Wähle einen Konflikt (A86) und die beteiligten Rollen (A85) aus und verteile sie auf die Mitspieler.

Du kannst den Verlauf der Auseinandersetzung steuern bis hin zu einer Friedensvereinbarung. Dazu braucht es jedoch einen langen Weg, denn jeder will gehört werden.



Zunächst hast du das Wort, denn du bist der **PEACEMAKER**. Du erläuterst den Beteiligten den Verlauf der Friedensverhandlungen.



Dann hat der Konflikt das Wort. Er stellt vor, worum es geht und wo der Grund der Auseinandersetzung liegt.



Nacheinander kommen die einzelnen Teilnehmer (Konflikt, Wut, Gewinner, Verlierer etc.) zu Wort und beziehen Stellung.



Nun ist der PEACEMAKER wieder an der Reihe. Er fasst zusammen, was die einzelnen Teilnehmer gesagt haben und macht einen Vorschlag, wie der Konflikt umgewandelt werden kann in ein friedliches Verhalten.



Jeder Teilnehmer kann nun nach Wortmeldung nochmals Stellung beziehen.



Gemeinsam wird am Schluss ein **FRIEDENSVERTRAG** formuliert. Alle einigen sich auf die Lösungsvorschläge, die zur Beilegung des Konflikts und zum Frieden führen. Das Ganze wird schriftlich formuliert.



Du hast damit deine Aufgabe als **PEACEMAKER** erfüllt und dein Ziel erreicht. Am Ende gibt es keine Verlierer, sondern nur Gewinner!